**Od czego zacząć naukę w IT - Podstawy programowania**

**Gdy jesteśmy na samym początku przygody z programowaniem i chcemy nauczyć się podstaw programowania, warto naznaczyć sobie strategię i plan naszej nauki, co na początku zaczniemy robić. Dodatkowo, możemy wyznaczyć sobie tak zwane checkpointy. Dzięki temu będziemy widzieć swój progres a dodatkowo ułatwi to organizację nauki. Jaki język na początek nauki?**

**Podstawy programowania**

Gdy jesteśmy na samym początku przygody z programowaniem i chcemy nauczyć się podstaw programowania, warto naznaczyć sobie strategię i plan naszej nauki, co na początku zaczniemy robić.

**Język HTML synonimem podstaw programowania**

Aby załapać pierwsze [podstawy programowania](https://futurecollars.com/pl/category/nauka-programowania/) warto zacząć naukę od HTML (ang. HyperText Markup Language) czyli hipertekstowego języka znaczników. Należy dodać, że ta technologia nie jest uznawana za język programowania a za język znaczników. Jest to absolutna podstawa jaką każdy programista powinien mieć w małym palcu. Poznamy strukturę strony jak jest zbudowana od "środka". Nauczymy się podstawowych znaczników i ich zagnieżdżenia w szkielecie strony. Dowiemy się więcej jak umiejscowić link czy grafikę na naszej pierwszej samodzielnie wykonanej podstawowej stronie.



**Naucz się CSS i zmieniaj wygląd strony internetowej**

Gdy już nabierzemy wiedzy i wprawy w HTML, powinniśmy zacząć nowy etap w postaci języka CSS ( ang. Cascading Style Sheets) czyli kaskadowe arkusze stylów. Dzięki temu językowi jesteśmy w stanie diametralnie zmieniać wygląd naszej strony. Nauczymy się zmieniać czcionkę, wprowadzać pierwsze podstawowe animacje, przejścia. Dowiemy się również o bardzo ważnym aspekcie jakim jest responsywność strony internetowej. Po nabraniu praktyki i zrozumieniu tych dwóch ważnych technologii, powinniśmy samodzielnie bez problemu stworzyć własny projekt strony internetowej. Reasumując, można powiedzieć, że **podstawami programowania** można nazwać te dwa fundamentalne języki jakimi są HTML i CSS.